Javascript #09

Q01# = recebe o valor

== igual mesmo valor e mesmo tipo

=== idênticos, mesmo valor e mesmo tipo

Q02# primeiro o && depois o ||

Q03# var x =8

Q04# Var res = x% 2 == ?5:9

Anotações

Window se tem 3 objetos, funciona como uma arvore hierárquica

Location

Document------- html----head,body

History

Métodos de navegar pelo dom

Por

Marca=

GeElementsByTagName()

Id=

getElementByid

Nome=

GetElementsByName() usando [] consigo definir qual pegar

Começando do 0

Classe

GetElementsByclassName()